



Ch@rte informatique

PRÉAMBULE

Cette charte réunit un ensemble de règles définissant une utilisation pratique et critique des MITIC (Médias, Images, Technologies de l'Information et de la Communication) dans le cadre scolaire.

Elle a pour but de protéger les enfants des risques liés à l'utilisation d'Internet à l'école.

CHAMP D'APPLICATION

Les présentes règles s'adressent à tous les élèves de 5 à 8P (cycle 2) dans le cadre de toute leçon faisant intervenir une ressource MITIC.

RÈGLES

- Règle 1** Je prends soin du matériel informatique mis à ma disposition.
- Règle 2** J'accède à internet uniquement en présence d'un enseignant.
- Règle 3** Je ne donne **jamais** des informations privées sur moi ou sur d'autres personnes, comme :
- un nom,
 - une adresse,
 - un numéro de téléphone,
 - un mot de passe,
 - une adresse mail*.
- Règle 4** J'utilise internet et l'informatique à des fins de recherches éducatives et informatives.
- Règle 5** Je ne suis pas autorisé dans le cadre scolaire :
- à accéder à des forums*,
 - à accéder aux chat-rooms*,
 - à rechercher des contenus érotiques, pornographiques ou incitant à la haine, à la violence.
- Règle 6** Si j'ouvre par mégarde un tel site ou des images qui me dérangent, j'avertis immédiatement mon enseignant.
- Règle 7** Je reste poli et courtois, même derrière le clavier et l'écran.

- Règle 8** Une information trouvée sur internet n'est pas forcément exacte. Je consulte d'autres sources ou je demande de l'aide afin de la vérifier.
- Règle 9** Je respecte les droits d'auteurs lors de la reproduction de documents (images, textes, musiques). J'indique mes sources lors de l'utilisation de ce type de données.
- Règle 10** Avant d'imprimer un document, je demande l'autorisation à mon enseignant.
- Règle 11** La publication de documents sur internet est gérée par l'enseignant ou le responsable informatique.

* À moins d'avoir une autorisation particulière liée à un projet pédagogique spécifique.